



CHEF DE PROJET INFOGRAPHISTE 3D

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2012-2015 : **CHEF DE PROJET / INFOGRAPHISTE - 2D/3D AUTOSTEREOSCOPIE** SOCIETE STEREOGRAM

FILMS / IMAGES AUTOSTEREOSCOPIQUE SOUS ALIOSCOPY OU TRIDELITY:

Modélisation 3D des produits à partir de photos, blueprints, images vectorisées, fichiers CATIA. Mise en place des rigs autostéréoscopiques. Mise en scène, animation, éclairage et rendu.

LENTICULAIRE :

Création des multiples vues à partir d'une scène 3D, d'une image 2D, de prises de vues réelles.

Création de cartes de profondeur en niveaux de gris (Z-maps). Lamination.

REALITE AUGMENTEE :

Optimisation du modèle 3D, des textures et création d'animations pour le temps réel. Pipeline 3dsMax / Unity. Création de shaders.

Maintenance sur évènements: mises à jour et corrections de bugs informatiques sur place.

DOMAINES : COSMETIQUE / LUXE / AUTOMOBILE / INDUSTRIEL / ARCHITECTURE / TERTIAIRE / OIL & GAS

Gestion de projet : RDV clients, suivi de projet, reporting, coordination des travaux des infographistes internes, des freelances et des développeurs, utilisation d'un SVN

2012 : **TECHNICAL ARTIST - GRAPHISTE 3D TEMPS REEL** SOCIETE RSA COSMOS
MODELING/ IMPORT IN SOLUTION / PROGRAMMATION SHADERS / 3D TEMPS REEL

COMPETENCES

ANGLAIS COURANT	VRAY	AFTER EFFECTS	UNITY
MAYA	PHOTOSHOP	ILLUSTRATOR	UV LAYOUT
3DSMAX	LENTICULAIRE	INDESIGN	CLO3D
ALIOSCOPY	TRIDELITY	GESTION DE PROJET	ZBRUSH

FORMATION

2014: **FORMATION CREATION LENTICULAIRE** L'IMBRICATEUR
PRISE DE VUE / PREPARATION D'IMAGE / RETRO ECLAIRE / FLIP / RELIEF / 2D TO RELIEF / SOFTWARE

2013: **FORMATION 3D AUTOSTEREOSCOPIE - TRIDELITY** TRIDELITY ALLEMAGNE
OPTIMISATION DE SCENE / CONTRAINTES / HARDWARE / SOFTWARE ST GEORGEN

2012-2013 : **LICENCE PRO IMAGE ET SON - TECHNICAL ARTIST** IUT DU PUY EN VELAY

2010-2012 : **DUT INFORMATIQUE - IMAGERIE NUMERIQUE** IUT DU PUT EN VELAY

2008 : **FORMATION DE PCB - STEWARD** AIR FRANCE

2007-2010 : **LICENCE ECO-GESTION - OPTION GESTION (2E ANNÉE)** PARIS 1 - SORBONNE

AUTRES **CINEMA, GUITARE, WINDSURF**